

Examen de Seguridad en el uso del Extinguidor

- ¿Qué clase de extinguidor debería usar en un fuego eléctrico?
 - Agua (Clase A)
 - Dióxido de Carbono (Clase B)
 - Químico seco (Clase ABC)
 - b y c
 - Ninguna de las anteriores
- Para reportar un incendio en el campus, debe marcar inmediatamente:
 - 6123
 - 5222
 - 911
 - "0" para la operadora
- La "R" en el procedimiento RACE significa:
 - Corre por ayuda
 - Rescata aquellos que están en un peligro inminente de incendio
 - Revisa los procedimientos en caso de incendio
 - Relaja tu mente
- Los extinguidores deben solo usarse en incendios pequeños
 - Verdadero
 - Falso
- Cuando usa un extinguidor de incendios, recuerde PASS- Jale, Apunte, Presione, barra
 - Verdadero
 - Falso
- El Extinguidor Clase A se usa en:
 - Incendio provocado por gases y líquidos inflamables
 - Incendio provocado por papel, madera, basura, u otro combustible ordinario
 - Incendio provocado por electricidad
- Los extinguidores Clase B se usan en:
 - Incendio que provocado gases y líquidos inflamables
 - Incendio provocado por papel, madera, basura, u otro combustible ordinario
 - Incendio e provocado por electricidad
- Un Extinguidor Clase BC – CO2 se usa en incendios que envuelven:
 - Electricidad
 - Metales Combustibles
 - Líquidos y gases inflamables
- Cuando usa un extinguidor de Incendios Clase ABC, primero jala el gatillo, apunta, presiona y barre a:
 - 1 pie del incendio
 - 8 pies del incendio
 - 20 pies del incendio
- Antes de apretar el gatillo de un extinguidor, tiene como objetivo apuntar:
 - El punto más alto en el fuego
 - El área que rodea el fuego
 - La base del fuego

Firma: _____

Nombre en letras
de imprenta: _____

Fecha: _____



Conclusión

Un incendio se puede poner a buen término si usted recuerda algunas cosas simples:

- ✓ Saber cómo suceden los incendios - los cuatro elementos de combustible, oxígeno, calor, y la reacción.
- ✓ Conocer las clases de incendios.
- ✓ Saber si el extintor de incendios es la clase correcta para el fuego
- ✓ Saber cómo utilizar correctamente un extintor usando PASS: Jale, Apunte, Presione, Barra